

Barème des bonus attribués sur les 4 joueurs les mieux classés de l'équipe.

Série	Catégorie	Bonus	Libellé
1ere	Nationale	0.00	1ère Série Nationale
1ere	Hors-quota	0.00	Nationale Hors-quota
1ere	Pique	0.50	1ère Série Pique
1ere	Coeur	1.00	1ère Série Coeur
1ere	Carreau	2.00	1ère Série Carreau
1ere	Première série Hors quota	3.00	Première série Hors quota
1ere	Trèfle	3.00	1ère Série Trèfle
2eme	Pique	3.50	2ème Série Pique
2eme	Coeur	4.00	2ème Série Coeur
2eme	Carreau	4.50	2ème Série Carreau
2eme	Trèfle	5.00	2ème Série Trèfle
3eme	Pique	5.50	3ème Série Pique
3eme	Coeur	6.00	3ème Série Coeur
3eme	Carreau	6.50	3ème Série Carreau
3eme	Trèfle	7.00	3ème Série Trèfle
4eme	Pique	7.50	4ème Série Pique
4eme	Coeur	8.00	4ème Série Coeur
4eme	Carreau	8.50	4ème Série Carreau
NC	Non classé	9.00	Non classés
4eme	Trèfle	9.00	4ème Série Trèfle

Commentaire Général

On fait la différence entre les deux scores marqués par les deux équipes. On calcule la racine carrée, c'est le nom de point de match obtenu par l'équipe qui a réalisé le plus haut score.

Ex 1 : étui n° 3, équipe A, score 76, équipe B 92. Donc $92-76=16$. Soit $\text{rac}(16) = 4$ PM pour équipe B.

Ex 2 : A score 52, b score -56, différence 108, donc $\text{rac}(108)$ pour A. Soit 10,3 PM environ.